

## **Festi'sciences**

Afin de sensibiliser les 8-14 ans à la culture scientifique et leur permettre de pratiquer les sciences en s'amusant, la Maison des découvertes propose « Festi'sciences » du 17 au 21 octobre dans le cadre de la « Fête de la Science » événement annuel francophone de culture scientifique. Ateliers et animations sont proposés toute la semaine autour des fusées, des robots, des étoiles... Alors, prêts au décollage ?

### **Ouverture au public**

**Mercredi 18 de 13h30 à 17h**

**Vendredi 20 de 18h30 à 21h**

**Samedi 21 de 13h30 à 18h30**

Pour tous les ateliers du mercredi et du samedi, réservations obligatoires au 01 41 52 44 80

La soirée spéciale du vendredi soir est ouverte à tous, en entrée libre.

### **Cité des sports**

34, rue Gabriel-Péri - 93270 Sevran

### **Au programme**

- **Fusées à eau** Grâce à une bouteille de boisson gazeuse, du papier et du carton, venez fabriquer et lancer votre propre fusée. Une manière ludique d'étudier les paramètres de vol, les différentes parties des fusées, les principes d'action/réaction...
- **Construis ton robot martien** Jusqu'à présent, trois robots ont roulé sur le sol martien. Pour y parvenir, ils doivent parcourir un sol accidenté, éviter des obstacles ou encore prélever des échantillons. A votre tour, laissez libre cours à votre imagination pour créer toutes sortes de robots futuristes. L'occasion de découvrir les principes de base de l'électricité, les systèmes de moteurs, d'engrenages ou d'en savoir plus sur les missions martiennes.
- **Astronomie de jour et de nuit** Savez-vous qu'il est possible de faire de l'astronomie de jour comme de nuit ? Certaines précautions sont tout de même nécessaires. Venez apprendre comment observer le soleil en toute sécurité en plein jour !
- **Micro fusées** Réaliser une fusée qui peut voler jusqu'à 100 mètres de hauteur avec du carton, du balsa et des plaques de plastiques ? C'est ce que vous pourrez expérimenter en étudiant les performances de fusées, les principes de sécurité, de récupération...
- **Robotique/codage** Ateliers d'initiation à la robotique et à la programmation. Apprenez à développer vos robots et commencez vos premières lignes de programmation.
- **Jeux de société** autour des sciences La Maison des découvertes a sélectionné plusieurs jeux autour des sciences au sein de sa ludothèque (plus de 2000 jeux !) Ils sont proposés en accès libre.
- **Atelier 2D / 3D** Même à bord de la Station spatiale internationale, l'impression 3D est expérimentée. Une technologie qui a révolutionné de nombreux domaines de la médecine à l'industrie. Grâce à un stylo 3D, ce sera à votre tour d'expérimenter et fabriquer un objet à partir d'un patron. L'occasion de jouer avec les dimensions spatiales, passer de la 2D à la 3D, construire en volume...
- **Spectacle « Le savant fait son show » (vendredi 20 octobre)** Les enfants sont invités dans le laboratoire d'un célèbre Savant Fou ! Espiègle et taquin, il lancera des défis et fera découvrir ses potions très spéciales à tous les visiteurs. Entre explosions de couleurs, expériences surprenantes et fumées étranges, les enfants voyagent dans le monde extraordinaire de la science.